

Tipología de actividad: Actividad musical

Material: Equipo educativo: listado de canciones preparado y dispositivo para reproducir música; participantes: ninguno.

Descripción de la actividad:

Cuando la persona educadora hace sonar música, las personas participantes se mueven por el espacio al ritmo de la música. Cuando se para la música, todas las participantes hacen una estatua y se quedan quietas hasta que vuelvan a escuchar la música.

Se pueden pautar movimientos físicos a hacer cuando suena la música: correr sin moverse de lugar, saltar, dar vueltas, bailar solo con brazos, sentarse y levantarse continuamente, etc. En caso de pautarlos, se recomienda que cada vez se plantee uno de diferente. También es interesante dar lugar al movimiento libre y escogido por las personas participantes.

Variantes:

- V1:** La persona educadora pauta qué estatua se hace cada vez que deja de sonar la música. Las estatuas pueden representar estados de ánimo (enfado, animado, tranquilo, cansancio, sentirse asustado), objetos, medios de transporte y plantas (casa, tenedor, avión, palmera), animales (elefante, pingüino, pájaro), acciones cotidianas (lavarse las manos, despertarse por la mañana, leer un libro, saludar, soplar una vela, cantar), tareas de la casa (preparar la mesa para comer, pasar el aspirador, lavar los platos), etc.
- V2:** La persona educadora dice el nombre de una persona participante cada vez que deja de sonar la música. Todo el grupo tiene que fijarse y hacer la misma estatua que hace la persona que se ha nombrado.
- V3:** La persona educadora dice el nombre de una persona participante cada vez que deja de sonar la música. La participante nombrada indica mediante la voz qué estatua se hace.

Preguntas para la reflexión:

- ¿Os ha gustado jugar con música? ¿Cómo os habéis sentido?
- ¿Qué os ha gustado más: bailar o hacer movimientos físicos?
- ¿Cómo os habéis sentido cuando todo el grupo ha imitado vuestra estatua?
- ¿Qué valor se ha potenciado con esta actividad?
- ¿En casa también os tenéis que esforzar? ¿Cuándo?