

Tipología de actividad: Juego colectivo

Material: Círculos

Descripción de la actividad:

Se reparten círculos por el espacio de juego manteniendo los dos metros de distancia de seguridad entre ellos y quedando un círculo libre. Cada persona participante (excepto una) se sitúa dentro de un círculo. La participante que no ocupa un círculo se sitúa cerca del círculo que quede más lejos del círculo libre. Su objetivo es conseguir situarse dentro de un círculo que se encuentre libre, mientras que las otras participantes deben evitarlo. Para ello, tienen que comunicarse y cambiar de círculos de manera que ocupen el círculo vacío e impidan que la participante consiga entrar en un círculo. Las participantes únicamente pueden desplazarse caminando y solo puede haber una persona dentro de cada círculo.

Preguntas para la reflexión:

- ¿Os ha gustado el juego?
- ¿Qué os ha gustado más: jugar con el rol de zombie o evitar que el zombie logre entrar en un círculo?
- ¿Qué estrategias habéis usado como grupo? ¿Ha sido fácil o difícil?
- ¿Qué estrategias habéis usado como zombie para intentar lograr el objetivo? ¿Son parecidas a las que ha usado el grupo?
- ¿Qué valores creéis que se han potenciado con este juego: el esfuerzo, el trabajo en equipo, el respeto, la ambición, la humildad?
- ¿Podéis poner algún ejemplo de situación dónde destaque el esfuerzo? ¿Y el trabajo en equipo? ¿Y el respeto?