

Tipología de actividad: Juego colectivo

Material: Una pelota

Descripción de la actividad:

Se juega en un espacio grande. Todas las personas participantes, excepto una, se sitúan en un extremo del campo, **manteniendo siempre la distancia mínima de seguridad entre todas**. La otra persona se coloca en medio del campo con una pelota en las manos.

El objetivo de todo el grupo es que todas las personas consigan cruzar el campo y llegar al extremo contrario. Para ir avanzando, solo se pueden mover (*caminar o correr*) cuando la persona que tiene la pelota la lanza o la deja en el suelo (*es decir, en cualquier momento que no tenga la pelota controlada en las manos*). Si una persona se mueve cuando otra tiene la pelota en las manos, todo el grupo tiene que volver a la línea de inicio.

Variantes:

- V1:** Se juega en parejas. Las participantes se organizan en parejas y juegan a distancia (sin cogerse de las manos ni tocarse). Las parejas deben llegar al extremo contrario del campo a la vez, en el mismo momento.
- V2:** Todo el grupo juega unido. Todas las personas participantes juegan manteniendo la distancia mínima de seguridad. Cuando cruzan la línea de llegada, deben hacerlo todas a la vez.

Preguntas para la reflexión:

- ¿Qué os ha parecido el juego? ¿Os habéis divertido?
- ¿Qué rol os ha gustado más: cuando tenáis el control de la pelota o cuando tenáis el objetivo de llegar al final del campo?
- ¿Cómo os habéis sentido cuando todo el grupo habéis logrado llegar al otro extremo del campo?
- ¿Cómo os habéis sentido cuando debíais volver a empezar?
- ¿Qué valor o valores destacáis que se han puesto en práctica en este juego?
- ¿En qué otras situaciones durante vuestro día a día también podéis destacar este valor?